

มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร  
รับเลขที่ 3024  
วันที่ 06 มิ.ย. 2561  
เวลา 10:26



ที่ ศธ 0530.13/ว. 230

คณะวิทยาการสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม  
ตำบลขามเรียง อำเภอกันทรวิชัย  
จังหวัดมหาสารคาม 44150

16 พฤษภาคม 2561

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์และเชิญเข้าร่วมการฝึกอบรม

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการจัดอบรม จำนวน 1 ชุด

ด้วยคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม มีกำหนดการฝึกอบรมหลักสูตรต่าง ๆ เพื่อพัฒนาทักษะด้านวิทยาการสารสนเทศ จำนวน 10 หลักสูตร โดยเปิดรับสมัครจำนวน 5 รุ่น ระหว่างเดือน สิงหาคม 2561 – พฤศจิกายน 2561 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้ความรู้แก่บุคลากรในหน่วยงานราชการ บริษัท และหน่วยงานต่างๆ รวมทั้งนิสิตนักศึกษาหรือผู้สนใจทั่วไป ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ชั้น 4 คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

ในการนี้ คณะฯ พิจารณาแล้วเห็นว่าการฝึกอบรมดังกล่าวจะเป็นประโยชน์อย่างยิ่งแก่บุคลากรในหน่วยงานท่าน จึงขอความอนุเคราะห์ท่านประชาสัมพันธ์หลักสูตรฝึกอบรมไปยังบุคลากรและหน่วยงานในสังกัดและเชิญเข้าร่วมการฝึกอบรม อนึ่งผู้เข้าอบรมสามารถเบิกค่าลงทะเบียนได้ตามหนังสือกระทรวงการคลังที่ ด่วนที่สุด กค 0409.6/ว. 95 ลงวันที่ 2 ตุลาคม 2549 และเข้าอบรมได้โดยไม่ถือเป็นวันลาเมื่อผู้บังคับบัญชาได้อนุญาตแล้ว โดยมีรายละเอียดการอบรมดังเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ และส่งบุคลากรเข้าอบรมดังกล่าว จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

13cm ร้องอธิการบดี  
พนมดงเมืองมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

*(Signature)*

1คหสคทุกสภว.คค  
abr  
6 มิ.ย. 61

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุจิน บุตรดีสุวรรณ)  
คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ ปฏิบัติราชการแทน  
อธิการบดีมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

๒๕๖๑/๒๒๖๒

สำนักงานเลขานุการ คณะวิทยาการสารสนเทศ  
โทรศัพท์/โทรสาร 0 4375 4359

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ชاکริต ขาญจิตประจักษ์)  
รองอธิการบดีฝ่ายบริหาร

## ตารางอบรม

วันที่	วันที่
4	วันที่ 25-26 สิงหาคม 2561
5	วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561



รายละเอียดวิธีการลงทะเบียนฝึกอบรม  
สามารถดูได้จากเว็บไซต์  
<http://ittraining.it.msu.ac.th>

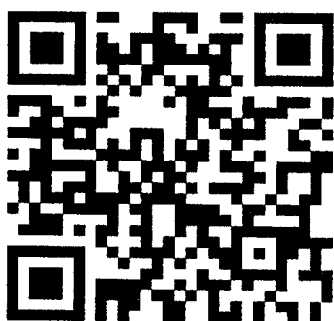
### ติดต่อหน่วยบริการวิชาการและฝึกอบรม

ผู้ประสานงาน

ผศ.ดร.โอพาริก สุรินตะ

อีเมล: [ittraining@it.msu.ac.th](mailto:ittraining@it.msu.ac.th)

เบอร์ติดต่อ: 095-967-8342



หลักสูตร IT01

## การใช้งาน Google Application สำหรับงานในองค์กร

วิทยาการ

อาจารย์กวิพจน์ บรรลือวงศ์  
ดร.นุชนาฏ บัวศรี

วันที่อบรม: รุ่นที่ 4 วันที่ 25-26 สิงหาคม 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับบุคลากรในหน่วยงานราชการ บริษัท และหน่วยงานต่าง ๆ รวมทั้งนิสิตนักศึกษา หรือผู้ที่สนใจทั่วไป ที่ต้องใช้ประโยชน์จาก Google Application	- ระยะเวลาการอบรม จำนวน 2 วัน - ค่าลงทะเบียนท่านละ 1,000 บาท - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง 1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ 2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ 3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม

รายละเอียดของการอบรม (คร่าวๆ)	
- ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Google Apps - การใช้งาน Chrome OS Browser - การสมัครใช้บริการ Google Account - การใช้งาน Google Drive เพื่อการจัดเก็บข้อมูล และเอกสาร - การใช้งาน Google Docs, Google Sheets และ Google Slide เพื่อจัดการเอกสารออนไลน์ - การใช้งาน Google Maps, Google Street View และ Google Earth	- การค้นหาข้อมูลด้วย Google Search - การใช้งาน Google Calendar - การใช้งาน Google Translate เพื่อการแปลภาษา - เทคนิคการใช้ Google Translate บนมือถือ (Mobile Version) - การใช้งาน Google Maps, Google Street View และ Google Earth - การสร้างเว็บไซต์ส่วนตัว และเว็บไซต์ขององค์กรด้วย Google Site



หลักสูตร IT02

## การใช้โปรแกรมตารางคำนวณเพื่องานธุรกิจ และงานสำนักงาน

วิทยาการ

อาจารย์กวีพจน์ บรรลือวงศ์  
ดร.นุชนาฏ บัวศรี

วันที่อบรม: วันที่ 5 วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับบุคลากรในหน่วยงาน ราชการ บริษัท และหน่วยงานต่าง ๆ รวมทั้งนิสิตนักศึกษา หรือผู้ที่สนใจทั่วไป โดยไม่จำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานด้านการใช้ งานโปรแกรมตารางคำนวณมาก่อน	- ระยะเวลาการอบรม จำนวน 2 วัน - ค่าลงทะเบียนท่านละ 1,000 บาท - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง 1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ 2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ 3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
- แนวคิดเบื้องต้นและประโยชน์ในการใช้โปรแกรมตาราง คำนวณ - การใช้งาน Workbook และ Worksheet อย่างถูกต้อง - พื้นฐานการใช้งานโปรแกรมตารางคำนวณ - เรียนรู้และจัดการกับ Range, ActiveCell และการตั้งชื่อ เซลล์ - พื้นฐานการคำนวณโดยใช้โปรแกรมตารางคำนวณ - เรียนรู้การสร้างสูตรคำนวณแบบเบื้องต้น และการใส่สูตร แบบอัตโนมัติ	- เรียนรู้การใช้ Function พื้นฐานที่จำเป็นต้องทราบ - เรียนรู้ Function การจัดข้อความ len, trim - เรียนรู้ Function ทางคณิตศาสตร์ - เรียนรู้ Function การค้นหาข้อมูล - การตรวจสอบความถูกต้องของการป้อนข้อมูล - การนำเสนอข้อมูลด้วยกราฟ - การจัดพิมพ์ข้อมูลบน Worksheet



หลักสูตร IT03

การสร้างแอนิเมชันสามมิติด้วยโปรแกรม  
Autodesk Maya 2017

วิทยาการ

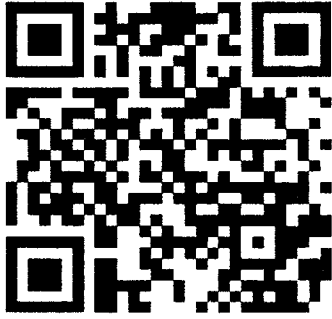
ปรีวัฒน์ พิสิษฐพงษ์

วันที่อบรม: รุ่นที่ 4 วันที่ 24-25-26 สิงหาคม 2561

รุ่นที่ 5 วันที่ 23-24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 3 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>3,000 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 3 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 6 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าวๆ)	
- ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับงาน 3D - พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Maya - เริ่มต้นกับการสร้างวัตถุ 3D ใน Maya - การใส่โครงกระดูก (Rigging) ให้กับวัตถุ 3D - การทำ Blend Shape ให้กับตัวละคร การใส่โครงกระดูกให้กับลำตัวด้วย HumanIK	- การทำแอนิเมชัน - การตั้งค่าแอนิเมชันภายในโปรแกรม Maya - การจัดแสดงและเรนเดอร์ - พื้นฐานการใช้งานเรนเดอร์เอนจิน - การตัดต่อและเรนเดอร์ผลงาน



หลักสูตร IT04

## การตัดต่อวิดีโอด้วยโปรแกรม Premiere CC

วิทยาการ

ผศ.ศิริพร น้อยอำคา

**วันที่อบรม:** รุ่นที่ 4 วันที่ 25-26 สิงหาคม 2561  
รุ่นที่ 5 วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 2 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>1,500 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าวๆ)	
<ul style="list-style-type: none"><li>- แนะนำภาพรวมของวิดีโอ ขั้นตอนการสร้าง</li><li>- หลักการในการตัดต่อวิดีโอ คำศัพท์ที่ใช้ในงานตัดต่อ</li><li>- เรียนรู้พื้นฐานในการตัดต่อ เช่น Time code, Frame rate เป็นต้น</li><li>- เรียนรู้การ Import footage</li><li>- เรียนรู้การทำงานบน Timeline</li><li>- การนำ Footage มาตัดต่อใน Timeline</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- การใช้งาน Effect filter รูปแบบต่าง ๆ</li><li>- การทำ Keying</li><li>- การทำ Motion graphic</li><li>- การสร้าง Title ให้กับงานสื่อรูปแบบต่าง ๆ</li><li>- เรียนรู้การทำงานควบคู่กับโปรแกรม Photoshop</li><li>- เรียนรู้การ Mix เสียงให้เข้ากับงาน</li><li>- การ Export ชิ้นงานในรูปแบบต่าง ๆ</li></ul>



หลักสูตร IT05

## การพัฒนาเกมด้วยโปรแกรม Unity3D (เบื้องต้น)

วิทยาการ

ผศ.อนิรุทธ์ โชติถนอม

วันที่อบรม: รุ่นที่ 4 วันที่ 25-26 สิงหาคม 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้สนใจทั่วไป	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 2 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>1,500 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
<ul style="list-style-type: none"><li>- พื้นฐานการสร้างเกมด้วยโปรแกรม Unity3D</li><li>- ทำความรู้จักโปรแกรม Unity3D</li><li>- ทำความรู้จักกับองค์ประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม</li><li>- การสร้างแผนที่ภูมิประเทศ (Terrain)</li><li>- การสร้าง skybox</li><li>- การสร้าง GUI</li><li>- การสร้างเอฟเฟค (Particle Effect)</li><li>- การนำเข้าโมเดล และแอนิเมชัน</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- การเขียนสคริปต์เบื้องต้น</li><li>- การทำงานของฟิสิกส์ภายในเกม (Physic Object)</li><li>- การตรวจสอบการชน (Collision)</li><li>- การสร้างวัตถุแบบสำเร็จรูป</li><li>- การสร้างและการทำลายวัตถุ</li><li>- การ export เกม</li></ul>



หลักสูตร IT06

## การพัฒนาเกมด้วยโปรแกรม Construct2

วิทยาการ

ผศ.อนิรุทธ์ โชติถนอม  
ผศ.ดร.โอฬาริก สุรินตะ

วันที่อบรม: รุ่นที่ 5 วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป โดยผู้เข้าร่วมอบรมไม่จำเป็นต้องมีความรู้ด้านการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	- ระยะเวลาการอบรม จำนวน 2 วัน - ค่าลงทะเบียนท่านละ 1,500 บาท - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง 1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ 2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ 3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
<ul style="list-style-type: none"><li>- แนวคิดของการสร้างเกม</li><li>- การดาวน์โหลด และติดตั้งโปรแกรม Construct 2</li><li>- การใช้งานโปรแกรม Construct 2</li><li>- เรียนรู้คุณสมบัติของ Object ที่ต้องการใช้งาน</li><li>- เรียนรู้คำสั่งต่าง ๆ ที่จำเป็นในการเขียนเกมขั้นพื้นฐาน</li><li>- เรียนรู้การทำงานของ Behavior</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- เรียนรู้วิธีการทำงานของ Behavior เพื่อทำ path-finding</li><li>- สร้างเกมที่ใช้พื้นฐานการทำงานของ path-finding</li><li>- เรียนรู้วิธีการทำงานของ Behavior ชนิดต่าง ๆ</li><li>- สร้างเกมที่ใช้พื้นฐานการทำงานของ Behavior</li><li>- การ Publish เกมที่สร้างออกมาเป็น HTML และ อัปเดตเพื่อให้สามารถใช้งานผ่านเว็บไซต์</li></ul>





หลักสูตร IT07

## การพัฒนาสื่อดิจิทัลแบบเสมือนจริงด้วย เทคโนโลยี Augmented Reality (AR)

วิทยากร

ผศ.สุวิชัย พรรษา

วันที่อบรม: รุ่นที่ 4 วันที่ 25-26 สิงหาคม 2561  
รุ่นที่ 5 วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไปที่มีความสนใจในเทคโนโลยี Augmented Reality (AR)	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 2 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>1,500 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
- ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ AR - แนะนำแอปพลิเคชันสำหรับสร้าง AR - สร้างสื่อ AR ด้วยแอปพลิเคชัน Aurasma ขั้นสูง - แนะนำแอปพลิเคชันสำหรับสร้าง AR ด้วยโปรแกรม Junaio	- สร้างสื่อ AR ด้วยแอปพลิเคชัน Junaio - แนะนำแอปพลิเคชัน Zappar สำหรับสร้างสื่อ AR - เรียนรู้การประยุกต์เทคโนโลยี AR กับการสร้างสื่อการเรียนการสอน



หลักสูตร IT08

## การใช้โปรแกรม R เพื่อใช้ในงานสถิติ และงานวิจัย

วิทยาการ

ผศ.ดร.ปิยภัทร บุชบาบดินทร์

วันที่อบรม: รุ่นที่ 4 วันที่ 24-25-26 สิงหาคม 2561  
รุ่นที่ 5 วันที่ 23-24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 3 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>3,000 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 3 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 6 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
- แนะนำโปรแกรม R / R Studio - การติดตั้งและใช้งานโปรแกรม - การจัดการข้อมูลนำเข้า และส่งออกไฟล์ข้อมูล - คำสั่งและฟังก์ชันการคำนวณ - การจัดการข้อมูลเบื้องต้นสำหรับการวิเคราะห์ - การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติเชิงพรรณนา	- การสร้างกราฟแบบต่าง ๆ - การประมาณค่าและการทดสอบสมมติฐาน - การวิเคราะห์ความแปรปรวน - การวิเคราะห์สหสัมพันธ์และการถดถอย - การเขียนฟังก์ชันใน R - การจำลองข้อมูลทางสถิติ



หลักสูตร IT09

## การเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน (เบื้องต้น)

วิทยาการ

ผศ.ดร.สุชาติ กุ่มมะณี

วันที่อบรม: รุ่นที่ 5 วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 2 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>1,500 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
<ul style="list-style-type: none"><li>- ทำความรู้จักโปรแกรมภาษาไพธอน (Python)</li><li>- โครงสร้างของภาษา Python</li><li>- การใช้งาน Interactive Mode</li><li>- การใช้งาน Script Modeling</li><li>- ตัวแปรและประเภทของข้อมูลที่ใช้ในภาษา Python</li><li>- การเรียกใช้ Built-in function</li><li>- การรับค่าและการแสดงผลลัพธ์</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- เรียนรู้ตัวดำเนินการ (Operator)</li><li>- ทำความรู้จัก String ในภาษา Python</li><li>- เขียนโปรแกรมด้วยคำสั่งวนซ้ำ</li><li>- การใช้งาน List, Tuples, Dictionary</li><li>- การสร้างและใช้งาน Function</li><li>- เรียนรู้และใช้งาน Argument</li><li>- เรียนรู้การใช้ Argparse</li></ul>



หลักสูตร IT10

## การพัฒนาแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ ระบบแอนดรอยด์

วิทยาการ

ผศ.ดร.โอพาริก สุรินทร์

นายนิธิวัฒน์ รักสะอาด

วันที่อบรม: รุ่นที่ 5 วันที่ 24-25 พฤศจิกายน 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป ที่มีความสนใจ การเขียนโปรแกรมบนโทรศัพท์มือถือระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	- ระยะเวลาการอบรม <b>จำนวน 2 วัน</b> - ค่าลงทะเบียนท่านละ <b>1,500 บาท</b> - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง <ol style="list-style-type: none"><li>1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ</li><li>2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ</li><li>3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม</li></ol>

รายละเอียดของการอบรม (คร่าว ๆ)	
<ul style="list-style-type: none"><li>- ความรู้พื้นฐานในการพัฒนาแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือระบบแอนดรอยด์ (Android)</li><li>- การติดตั้งโปรแกรม Android studio, Genymotion</li><li>- การเตรียมตัวและกำหนดค่าสำหรับการเขียนโปรแกรม</li><li>- เรียนรู้ถึงส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม Android</li><li>- เรียนรู้ถึง Event ต่าง ๆ บน Android activity</li><li>- การพัฒนา Android ขั้นพื้นฐาน</li><li>- การสร้าง Projection</li><li>- การออกแบบ User interface</li><li>- การสร้าง Activity</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- การสร้างและเรียกใช้งาน Service</li><li>- การเรียกใช้งาน HTTP services</li><li>- การเขียนและเรียกใช้ Local services</li><li>- การติดตั้งและใช้งานโปรแกรม Xampp</li><li>- การเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงข้อมูลจากฐานข้อมูล</li><li>- การใช้งาน List view</li><li>- การเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลผ่านแอปพลิเคชัน</li><li>- เรียนรู้และใช้งาน Map</li><li>- การขอใช้งาน API Key</li><li>- การสร้างไฟล์ .apk และติดตั้งลงโทรศัพท์</li></ul>



หลักสูตร IT11

## การพัฒนาเว็บไซต์ด้วย WordPress และสร้าง Android แอปพลิเคชันโดยไม่ต้องเขียน โปรแกรม

วิทยาการ

ผศ.ดร.โอพาริก สุรินตะ

วันที่อบรม: วันที่ 4 วันที่ 24-25-26 สิงหาคม 2561

กลุ่มเป้าหมาย	ค่าลงทะเบียน
เปิดกว้างสำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา ครู อาจารย์ และผู้ที่สนใจทั่วไป	- ระยะเวลาการอบรม จำนวน 2 วัน - ค่าลงทะเบียนท่านละ 2,000 บาท - ค่าลงทะเบียนครอบคลุมถึง 1. อาหารกลางวัน จำนวน 2 มื้อ 2. อาหารว่างจำนวน 4 มื้อ 3. คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับอบรม

รายละเอียดของการอบรม (คร่าวๆ)	
<ul style="list-style-type: none"><li>- ติดตั้งและใช้งาน Web Server</li><li>- ติดตั้งโปรแกรมและตั้งค่า WordPress</li><li>- เรียนรู้ฟังก์ชันต่าง ๆ ของ WordPress</li><li>- เรียนรู้การใช้งานในส่วนของผู้ดูแลเว็บไซต์</li><li>- ติดตั้ง Theme เพื่อใช้งาน</li><li>- การปรับแต่งค่าของ Theme</li><li>- สร้างหน้าหลักของเว็บไซต์</li><li>- เรียนรู้และติดตั้ง Plugin ต่าง ๆ ที่น่าสนใจ</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- สร้าง Android แอปพลิเคชัน โดยไม่ต้องเขียนโปรแกรม (ผู้ร่วมอบรมไม่จำเป็นต้องมีความรู้ในการเขียนโปรแกรม)</li><li>- นำเข้าข้อมูลจาก WordPress เพื่อแสดงเนื้อหาใน Android แอปพลิเคชัน</li><li>- ปรับแต่งเมนูต่าง ๆ บน Android แอปพลิเคชัน</li><li>- สร้างไฟล์ apk เพื่อพร้อมสำหรับการติดตั้ง</li><li>- ติดตั้งโปรแกรมลงบนโทรศัพท์มือถือ Android</li></ul>